



Naja Dalmagne

Game Designer à la recherche d'un stage conventionné à partir du 18 mars.

À propos



21 ans



najadalmagne@gmail.com



06 37 70 05 87



najadalmagne.fr



najouille.itch.io



Naja Dalmagne

Motivé et déterminé à construire un projet professionnel dans l'industrie du jeu vidéo, j'ai un faible pour les jeux de type **TPS**, **FPS** et **action-aventure**.

Je suis également passionné par l'**audiovisuel** et la **musique**.

Autonome et curieux de nature, je suis **touche-à-tout** et j'adore travailler en équipe avec **adaptabilité**.

Langues



Anglais : Niveau C1



Espagnol : Niveau B2

Loisirs

Musique

Violon, ukulélé, MAO, culture musicale

Sports

Surf, musculation, karting

Jeux vidéo

Gamer (FPS, action-aventure, course)

Cinéphile

Films, séries, réalisation, écriture, esthétique visuelle

Logiciels



Compétences

Soft skills

- Créativité
- Communication
- Flexibilité
- Esprit d'équipe & critique

Hard skills

- **Sound Design** : Production, bruitages, mastering, mixing...
- **Programmation** : C#, Blueprints, HTML, CSS, JS et langage UML
- **Gestion de projet** : méthodes agiles
- **Prod/post-prod audiovisuel** : réalisation, cadrage, éclairage, montage

Expériences

2023

COMCYBERGEND - Stage game developer (3 mois)

Développement d'un jeu visant à sensibiliser un public large aux **cybermenaces**. Projet exposé à la **Paris Games Week** sur le stand de la gendarmerie nationale.

ADAPEI - Serious game VR (6 mois)

Projet tuteuré, visant à développer une salle Snoezelen sur **Unreal Engine 5**, destinée à apaiser les collégien(nes) ayant des troubles du spectre autistique.

2022

EMMI Game Jam - Thief Tales (48 heures)

Gagnant de la jam avec les mentions "**meilleur jeu**" et "**meilleur sound design**". Développement en 2D sur **Unity**.

MySkillz - Stage content creator (3 mois)

Réalisation, montage et charte **graphique** de vidéos de formations.

2021

TV Landes - Stage monteur/motion designer (1 mois)

Réalisation de **motion design**, vidéos et **diffusions** en direct.

Formation

2023 - 2025

✦ Cannes

Master Management dans le Jeu vidéo, Image, Créativité

- Formation à la gestion de projets digitaux, spécifique au développement de **jeux vidéo**.

2022 - 2023

✦ Tarbes

LP Médias Interactifs et Applications Mixtes Immersives

- Formation basée sur la **XR** (VR, AR & MR), création de **jeux vidéo**, game/level/narrative & sound design.

2020 - 2022

✦ Bordeaux

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

- Formation au **développement web & jeux vidéo**, **audiovisuel**, **agilité**, design UX/UI, ergonomie, SEO...

2021

Certification Opquast - Avancé

Maîtrise de la qualité en projet web